



SCENARIUSZ ZAJĘĆ NR 33/I

Klasa	pierwsza
Temat dnia	<i>Zabawy ruchowe na śniegu</i>
Obszary edukacyjne	Wychowanie fizyczne Edukacja polonistyczna Edukacja plastyczna
Cele zajęć	Ogólne: - rozwijanie sprawności fizycznej uczniów, - nauka współpracy w grupie. Operacyjne: Uczeń - rozumie zasady gry/zabawy, - tworzy komunikaty językowe zgodnie ze schematem, - czerpie przyjemność z zabaw na świeżym powietrzu, - potrafi współpracować z drużyną, - potrafi radzić sobie w sytuacji przegranej drużyny, - twórczo podchodzi do śniegu jako materiału plastycznego, realizuje swoje pomysły, wykorzystując śnieg, - generuje pomysły nowych zabaw na śniegu.
Metody pracy	Praktyczne (ćwiczenia ruchowe)
Forma pracy	zbiorowa, grupowa
Środki dydaktyczne	2 kosze (wiaderka), sanki
Czas trwania	2 godz.

PRZEBIEG ZAJĘĆ

Faza wstępna

Uczniowie przed wyjściem na boisko szkolne uczą się na pamięć krótkiego utworu:

Zima śniegiem okryła nas,

Fantastycznych zabaw nadszedł czas.

Dziś nie liczy się wygrana,

Ale przyjaźń nasza wspaniała!

Faza właściwa

Uczniowie tworzą dwie drużyny (najlepiej za pomocą losowania). Punkty są zliczane w ramach poszczególnych zabaw, przy czym o zwycięstwie zawodów na śniegu decyduje ilość wygranych poszczególnych etapów.

Bieg po śladach

Drużyny ustawiają się w dwóch rzędach. Nauczyciel wydeptuje jednej i drugiej grupie podobną ścieżkę. Zadaniem kolejnych zawodników jest bieg po śladach tam i z powrotem. Etap wygrywa zespół, który jako pierwszy wykonał zadanie.

Najwyższy człowiek śniegu

Zadaniem obu drużyn jest zbudowanie ze śniegu jak najwyższej postaci ludzkiej.

Rzut kulkami do celu

Drużyny ustawiają się w dwóch rzędach. Nauczyciel umieszcza w odległości ok. 10 m od linii rzutu 2 kosze (wiadra). Zadaniem kolejnych zawodników jest trafienie kulką do celu. Uczniowie sami liczą sobie zdobyte punkty. Można przeprowadzić 2-3 kolejki rzutów. Etap wygrywa zespół z najwyższą liczbą rzutów.

KOMENTARZ:

Można wzbogacić ćwiczenie poprzez wprowadzenie obowiązku podania przez ucznia (przed rzutem kulką) słowa na daną literę lub nazwy dowolnego miasta lub państwa.

Rzut jedną kulką

Drużyna ustawiają się w dwóch rzędach „jeden za drugim”. Aby pierwsza osoba mogła rzucić do celu musi otrzymać od ostatniego ucznia kulkę za pośrednictwem pozostałych osób w rzędzie (kulka podawana jest nad głowami). Kiedy pierwsza osoba rzuci udaje się jak najszybciej na koniec kolejki, lepi kulkę i podaje do przodu.

Popychanie sanek

Nauczyciel zaznacza linią METĘ w odległości ok. 10 kroków od linii STARTU, za którą ustawiają się w rzędzie uczniowie (naprzemiennie przedstawiciele obu drużyn). Zadaniem uczniów jest popchnięcie sanek w taki sposób, aby przekroczyły linie METY.

Faza końcowa

Uczniowie wspólnie z nauczycielem sumują wygrane etapy zawodów przez poszczególne drużyny i ogłaszają zwycięzców. Uczniowie gratulują sobie poprzez uścisk dłoni i oklaski. Następnie sami wymyślają nowe zabawy na śniegu, które można by wykorzystać w ramach kolejnych zajęć. W ramach drogi powrotnej do szkoły głośno powtarzają wierszyk ze *Wstępu*.